***Quiz : Les niveaux d’énergie du sucre***

[***https://www.opensign.eu/fr/multiplechoice/80***](https://www.opensign.eu/multiplechoice/80)

***Classe d’âge : 9 à 12 ans***

***Auteur : Média’Pi!*** [***www.media-pi.fr***](http://www.media-pi.fr)

***Compétences :***

* ***Savoir expliquer l’impact de la consommation de sucre sur l’énergie du corps.***
* ***Savoir lire un graphique.***
* ***Savoir prendre le temps d’écouter les 3 réponses et choisir sa réponse sciemment.***

***Compétences relatives aux programmes européens :***

[***http://eur-lex.europa.eu/legal-content/FR/TXT/?uri=LEGISSUM%3Ac11090***](http://eur-lex.europa.eu/legal-content/FR/TXT/?uri=LEGISSUM%3Ac11090)

***Vocabulaires spécifiques / mots-clés :***

***Niveau d’énergie.***

***Courte description de la progression pédagogique/scénario :***

***Après visionnage de la vidéo sur le thème « Le sucre » (***[***http://www.opensign.eu/thematic\_topics/56***](http://www.open-sign.eu/thematic_topics/56)***) et échange autour du contenu de la vidéo, ce jeu permet une évaluation de la compréhension de la vidéo.***

***Sur un espace avec 3 propositions, cocher les propositions exactes. L’enfant doit être capable de justifier son choix.***

***Matériel nécessaire :***

***Un ordinateur et une connexion internet.***

***Focus autour de la langue des signes :***

***Ne pas hésiter à inviter le joueur à écouter plusieurs fois la question, à reformuler dans sa***

***langue des signes. Vous pouvez questionner l’enfant sur son ou ses choix.***

***Quiz : Les niveaux d’énergie***

[***https://www.opensign.eu/multiplechoice/80***](https://www.opensign.eu/multiplechoice/80)

***I- Trace écrite: auto-évaluation:***

***Tu as essayé le quiz sur Open Sign.***

***Pour garder une trace de ton travail, indique le nombre de tentative dans la case correspondante.***

****

**II- Prolongements / liens vers d’autres outils numériques :**

1. **Jeu à choix multiples : Manger du sucre**

[**http://www.opensign.eu/multiplechoice/62**](http://www.open-sign.eu/multiplechoice/62)

1. **Jeu à choix multiples : Niveaux d’énergie**

[**http://www.opensign.eu/multiplechoice/80**](http://www.open-sign.eu/multiplechoice/80)

1. **Jeu de mémoire : le sucre caché**

[**https://www.opensign.eu/memory\_game/78**](https://www.opensign.eu/memory_game/78)

Toi aussi, tu peux créer tes propres supports : vidéos, jeux, fiches…

<http://www.opensign.eu/gamescreator>