



Puteți crea propriile resurse, file sau jocuri la :  
<http://www.opensign.eu>

## JOC : ZAHARUL (NIVELUL 2)

**Categoria de vârstă : 8 -12 ani**

**Autor : Média'Pi**

### **Competențe :**

- Elevii vor ști să facă corespondența între două elemente: alimente și cantitatea de zahăr conținută de fiecare aliment;
- Elevii vor ști să își amintească locul cardurilor de memorie și să dezvolte o strategie de selectare a acestora în mod eficient;
- Elevii vor ști să fie răbdători și persistenți.

### **Competențe conform curriculum-ului european**

[https://eur-lex.europa.eu/legal-content/EN/TXT/?uri=uriserv%3AOJ.C\\_.2018.189.01.0001.01.ENG&toc=OJ%3AC%3A2018%3A189%3ATOC](https://eur-lex.europa.eu/legal-content/EN/TXT/?uri=uriserv%3AOJ.C_.2018.189.01.0001.01.ENG&toc=OJ%3AC%3A2018%3A189%3ATOC)

### **Vocabular specific :**

- cuburi de zahăr, apă, băutură carbogazoasă, sos de roșii, înghețată

### **Schița lecției :**

După vizionarea filmului «Zahărul» la [http://opensign.eu/thematic\\_topics/56](http://opensign.eu/thematic_topics/56), copiii se vor juca jocul "Zahărul-nivelul 2" ([http://www.open-sign.eu/memory\\_game/79](http://www.open-sign.eu/memory_game/79)). Acest joc va permite o evaluare a înțelegerii filmului vizionat.

### **Resurse :**

Calculator, conexiune la internet

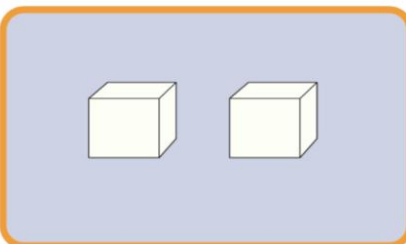
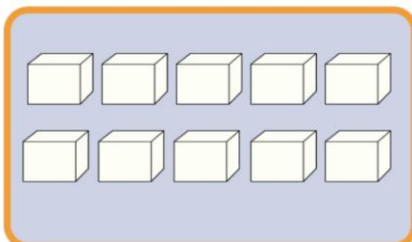
### **Sugestii pentru utilizarea limbajului mimico-gestual:**

Discuții cu elevii despre relația dintre cantitatea de mâncare consumată și cantitatea de zahăr ascunsă din diferite alimente.



Jucați jocul: Zahărul- nivelul 2 : [http://www.open-sign.eu/memory\\_game/79](http://www.open-sign.eu/memory_game/79)

Bifează în casetă dacă ai reușit la prima încercare sau notează numărul de încercări





**Alte resurse/ link-uri utile :**

1. Thematic video : [http://www.open-sign.eu/thematic\\_topics/56](http://www.open-sign.eu/thematic_topics/56)
2. Game: Eating Sugar: <http://www.open-sign.eu/multiplechoice/62>
3. Game : Energy Levels : <http://www.open-sign.eu/multiplechoice/80>

