



GIOCO: livello di zucchero (Livello 2)

Età: 8 - 12 anni

Creatori : Média'Pi

Competenze :

- Creare un collegamento tra due elementi: il cibo e la quantità di zucchero contenuta in esso.*
- Allenare il ricordo nei giochi di memorizzazione delle carte (tipo memory) e sviluppare strategie per selezionarle carte*
- Essere pazienti e persistenti*

Competenze europee

https://eur-lex.europa.eu/legal-content/EN/TXT/?uri=uriserv%3AOJ.C_2018.189.01.0001.01.ENG&toc=OJ%3AC%3A2018%3A189%3ATO_C

Vocabolario specifico / parole chiave : cubetti di zucchero, acqua, soda, salsa di pomodoro, gelato

Schema della lezione

Dopo aver visto il video "Zucchero" http://opensign.eu/thematic_topics/56, questo gioco permetterà di valutare la comprensione del video :
http://www.open-sign.eu/memory_game/79

Risorse:

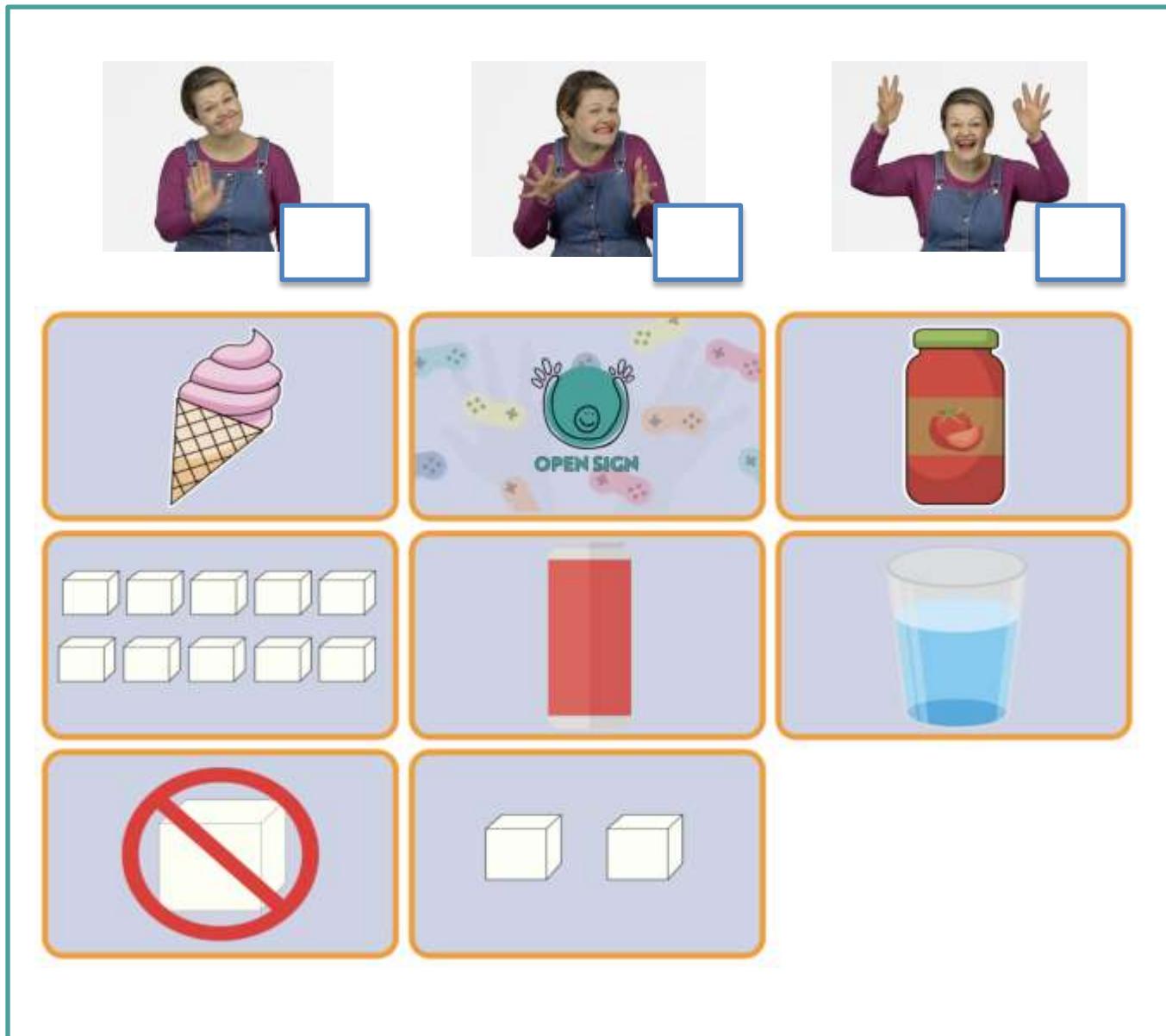
Un computer e una connessione a internet.

Focus sulla lingua dei segni:

Essere in grado di mettere in discussione la relazione tra la quantità di cibo e quantità di zucchero nascosto in esso.



I. GIOCO: Livelli di zucchero http://www.open-sign.eu/memory_game/79



II. Estendere / arricchire / prolungare i collegamenti Web con altri strumenti digitali:

1. Video tematici : http://www.open-sign.eu/thematic_topics/56
2. Gioco: Mangiare lo zucchero: <http://www.open-sign.eu/multiplechoice/62>
3. Gioco: Livelli di energia : <http://www.open-sign.eu/multiplechoice/80>