***JEU DE MÉMOIRE : Niveau de sucre - niveau 2***

[***https://www.opensign.eu/fr/memory\_game/79***](https://www.opensign.eu/memory_game/79)

***Classe d’âge : 8 à 12 ans***

***Auteur : Média’Pi!*** [***www.media-pi.fr***](http://www.media-pi.fr)

***Compétences :***

* ***Savoir associer deux éléments entre eux : des aliments et la quantité de sucre contenue dans celui-ci.***
* ***Savoir se remémorer la place des cartes retournées et élaborer une stratégie pour choisir les cartes efficacement.***
* ***Savoir se montrer patient et persévérant.***

***Compétences relatives aux programmes européens :***

[***http://eur-lex.europa.eu/legal-content/FR/TXT/?uri=LEGISSUM%3Ac11090***](http://eur-lex.europa.eu/legal-content/FR/TXT/?uri=LEGISSUM%3Ac11090)

***Vocabulaires spécifiques / mots-clés :***

***Morceaux de sucre, eau, soda, sauce tomate, glace.***

***Courte description de la progression pédagogique/scénario :***

***Après visionnage de la vidéo sur le thème « Le sucre » (***[***http://www.opensign.eu/thematic\_topics/56***](http://www.open-sign.eu/thematic_topics/56)***) et échange autour du contenu de la vidéo, ce jeu permet une évaluation de la compréhension de la vidéo.***

***Sur un espace rempli de cartes retournées, il y a deux cartes qui sont à associer : une vidéo avec une personne mimant un objet sur le thème du sucre à deviner, et une carte illustrant l’objet en question. L’enfant doit se rappeler de la place de chaque carte et retrouver la carte jumelle.***

***Matériel nécessaire :***

***Un ordinateur et une connexion internet.***

***Focus autour de la langue des signes :***

***Etre capable de poser des questions sur les rapports de quantité entre les aliments et la quantité de sucre cachés.***

***JEU DE MÉMOIRE : Niveau de sucre - niveau 2***

[***https://www.opensign.eu/memory\_game/79***](https://www.opensign.eu/memory_game/79)

***I- Trace écrite: auto-évaluation:***

***Tu as essayé le jeu de mémoire sur Open Sign.***

***Pour garder une trace de ton travail, indique le nombre de tentative dans la case correspondante.***

****

**II- Prolongements / liens vers d’autres outils numériques :**

1. **Jeu à choix multiples : Manger du sucre** [**http://www.opensign.eu/multiplechoice/62**](http://www.open-sign.eu/multiplechoice/62)
2. **Jeu à choix multiples : Niveaux d’énergie** [**http://www.opensign.eu/multiplechoice/80**](http://www.open-sign.eu/multiplechoice/80)
3. **Vidéo thématique : Le sucre**

[**http://www.opensign.eu/thematic\_topics/56**](http://www.open-sign.eu/thematic_topics/56)

Toi aussi, tu peux créer tes propres supports : vidéos, jeux, fiches…

<http://www.opensign.eu/gamescreator>