**JEU remettre les images dans l’ordre : Les blocs égyptiens**

[***https://www.opensign.eu/fr/sequence/61***](https://www.opensign.eu/sequence/61)

***Classe d’âge : 8 à 12 ans***

***Auteur : Média’Pi!*** [***www.media-pi.fr***](http://www.media-pi.fr)

***Compétences :***

* ***Savoir mettre en lien les différents éléments pour déplacer une pierre sur du sable.***
* ***Savoir respecter l’ordre logique, chronologique de la situation.***
* ***Savoir être à l’écoute et repérer les indices logique du discours.***

***Compétences relatives aux programmes européens :***

[***http://eur-lex.europa.eu/legal-content/FR/TXT/?uri=LEGISSUM%3Ac11090***](http://eur-lex.europa.eu/legal-content/FR/TXT/?uri=LEGISSUM%3Ac11090)

***Vocabulaires spécifiques / mots-clés :***

***L’eau, la pierre , un bloc de pierre, du bois, des rondins de bois, du sable, tirer, poser.***

***Courte description de la progression pédagogique/scénario :***

***Après visionnage de la vidéo sur le thème de « l’Égypte ancienne » (***[***http://www.opensign.eu/thematic\_topics/57***](http://www.opensign.eu/thematic_topics/57)***) et échange autour du contenu de la vidéo, ce jeu permet une évaluation de la compréhension de la vidéo.***

***L’enfant doit remettre dans l’ordre chronologique les séquences de la vidéo.***

***Matériel nécessaire :***

***Un ordinateur et une connexion internet.***

***Focus autour de la langue des signes :***

***Expliquer le protocole de la construction de la pyramide en respectant les positions dans l’espace et l’ordre chronologique.***

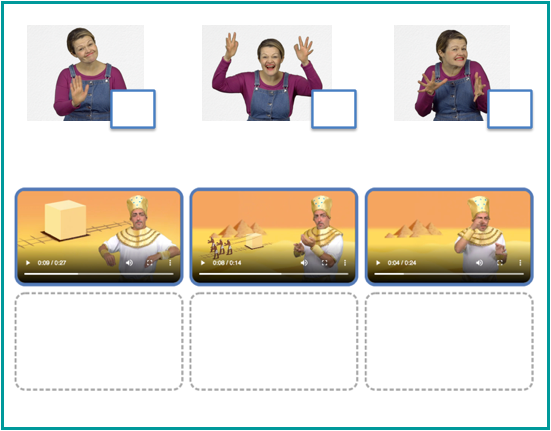
**JEU remettre les images dans l’ordre : Les blocs égyptiens**

[***https://www.opensign.eu/sequence/61***](https://www.opensign.eu/sequence/61)

**I- Trace écrite : auto-évaluation**

**Tu as essayé le jeu “remettre les images dans l’ordre” sur Open Sign.**

**Pour garder une trace de ton travail, indique le nombre de tentative dans la case correspondante.**

******

**II- Prolongements / liens vers d’autres outils numériques :**

1. L’Égypte Ancienne :<http://www.opensign.eu/thematic_topics/57>
2. L’époque égyptienne :<http://opensign.eu/memory_game/55>
3. La roue en Égypte :<http://opensign.eu/multiplechoice/60>

Toi aussi, tu peux créer tes propres supports : vidéos, jeux, fiches…

<http://www.opensign.eu/gamescreator>